2. pielikums

Cenu aptaujai “Orientēšanās spēļu izstrāde Talsu novadam”,

identifikācijas Nr. TNPz 2022/62

**TEHNISKĀ SPECIFIKĀCIJA**

“Orientēšanās spēļu izstrāde Talsu novadam”,

identifikācijas Nr. TNPz 2022/62

1. **Pakalpojuma mērķis:** Izstrādāt interaktīvas orientēšanās spēles autobraucējiem Talsu novadā un kājāmgājējiem Talsu pilsētā.
2. **Līguma izpildes termiņš:** Gan kājāmgājēju, gan autobraucēju spēlei līdz 30.06.2022.
3. **Tehniskā specifikācija:** 
   1. Spēlei jābūt integrētai mobilajā lietotnē un pieejamai nepārtraukti (24/7), ne mazāk kā 3 gadus.
   2. Spēles izstrādātājiem vēlams būt arī mobilās lietotnes īpašniekiem.
   3. Spēles kartei un uzdevumiem, kā arī to veikšanai jānotiek vienuviet – mobilajā lietotnē.
   4. Spēles objektu un uzdevumu skaits: ne mazāks kā 50.
   5. Spēles izstrādātājs pats apseko objektus un veido spēles uzdevumus.
   6. Spēles objektiem jāaptver visa Talsu novada teritorija, atlasītie objekti jāsaskaņo ar pasūtītāju.
   7. Atbilstoši Talsu novada un atlasīto objektu specifikai, jābūt ne mazāk kā 6 dažādiem uzdevumu veidiem un tiem jāatbilst dažādām mērķauditorijām: izzinošiem, uzmanīgiem, radošiem, sportiskiem.
   8. Spēlei vēlams sevī ietvert arī mūsdienīgus tehniskos risinājumus, kas piesaistītu jauniešu auditoriju.
   9. Lietotnei jābūt pieejamai gan latviešu, gan angļu valodā.
   10. Lietotnē jābūt iespējai pievienot foto un video materiālus.
   11. Izpildītājam jānodrošina tehniskais atbalsts visu spēles pieejamības laiku.
   12. Tehniskajam risinājuma (lietotnei), ar kuru tiek spēlēta spēle, jābūt bezmaksas pieejamam App store un Google Play platformās.
   13. Spēlei ir jābūt pieejamai Android ierīcēs (8.0 un jaunākas) un iOS ierīcēs (11.0 un jaunākas).
   14. Ir jābūt iespējai spēli spēlēt komandās, vismaz 2 cilvēkiem vienlaicīgi.
   15. Spēles izstrādātājiem ir jābūt pieredzei šādas spēles izstrādē, spējot uzrādīt vairākus līdzīgus projektus realizētus pēdējo 3 gadu laikā.